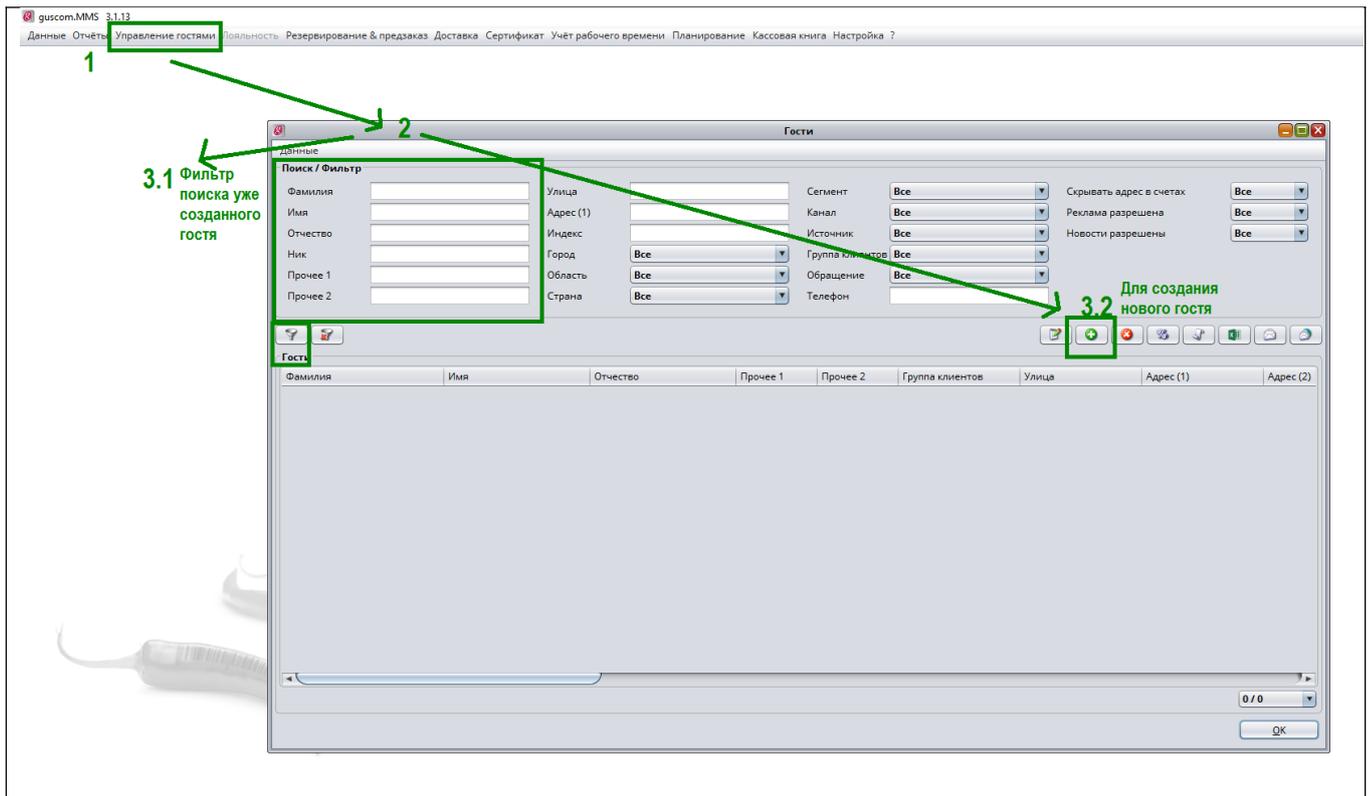


Назначение гостю дисконтной карты

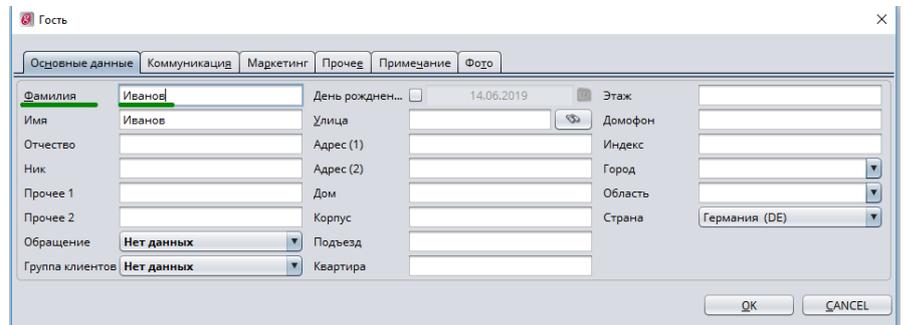
- Скажите, пожалуйста, как Вам будет удобнее добавить карту посетителю: через официантскую станцию или через отчетный модуль MMS?

- через **Guscom.MMS** (Нужно иметь прав доступа в MMS)

-А у Вас есть считыватель на рабочем месте там, где открыта программа?	
<p>-НЕТ</p> <p>-Так как у Вас нет считывателя на рабочем месте, карту гостю нужно добавлять на официантской станции.</p> <p>(Обратитесь к руководству о назначении карты на станции официантов, в этом документе стр. 4)</p>	<p>-ДА</p> <p>- Скажите, пожалуйста, это новый гость или он уже зарегистрирован в Вашем заведении?</p>
	<p>-Нет, уже создан</p> <p>-Тогда, воспользовавшись фильтром, ищем необходимого гостя. Для этого достаточно ввести Имя или Фамилию и нажать кнопку Фильтр .</p>



- Хорошо, в открывшемся окне вводим всю необходимую информацию. «Фамилия» - обязательное поле для заполнения.



-Скажите, Вы внесли необходимую информацию?

-Да

-Нажимаем **ОК** и сохраняем изменения. Нового гостя Вы зарегистрировали в базе. Сейчас можно назначать скидку созданному гостю.

-Далее выделяем нужного гостя и нажимаем кнопку . Получилось открыть карту гостя?

-Да

-- Тогда зайдите в закладку «Прочее». Если у Вас считыватель магнитных карты поставьте курсор в строку «Трэк 2», если же у Вас считыватель штрих-кода - курсор в строку «Штрих код». Поставили?

Гость

Основные данные | Коммуникация | Маркетинг | **Прочее** | Примечание | Фото

Трэк 1 - Префикс	<input type="text"/>	Скрывать адрес в счетах	No
Трэк 2	<input type="text"/>	Гости (CLUB)	0
Отдел (департа...	<input type="text"/>	Уникальный код	0
Предпочтения	<input type="text"/>	Накопительная скидка	Yes
Штрих-код	<input type="text"/>		
Код	<input type="text"/>		

OK CANCEL

-Да

-Хорошо. Сейчас считываем карту гостя. Если всё сделано правильно, в нужной строке появится **цифровой (возможно цифро-буквенный) код**. Все получилось?

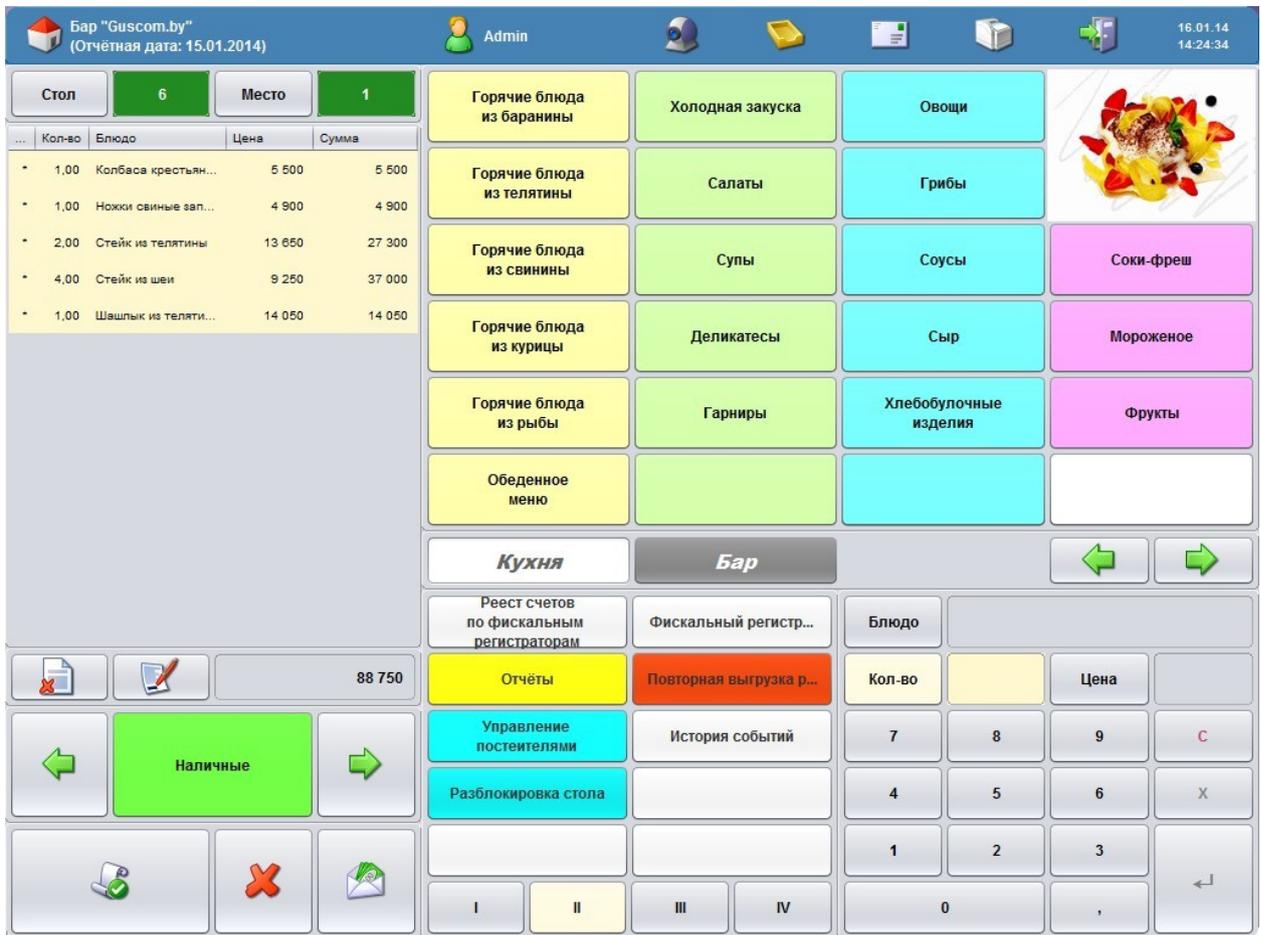
-Да

-Хорошо, значит карточка гостю назначена. Нажимаем **OK** и сохраняем изменения.

- Через официантскую станцию (терминал, там где работают официанты)

Назначение карты на станции официантов

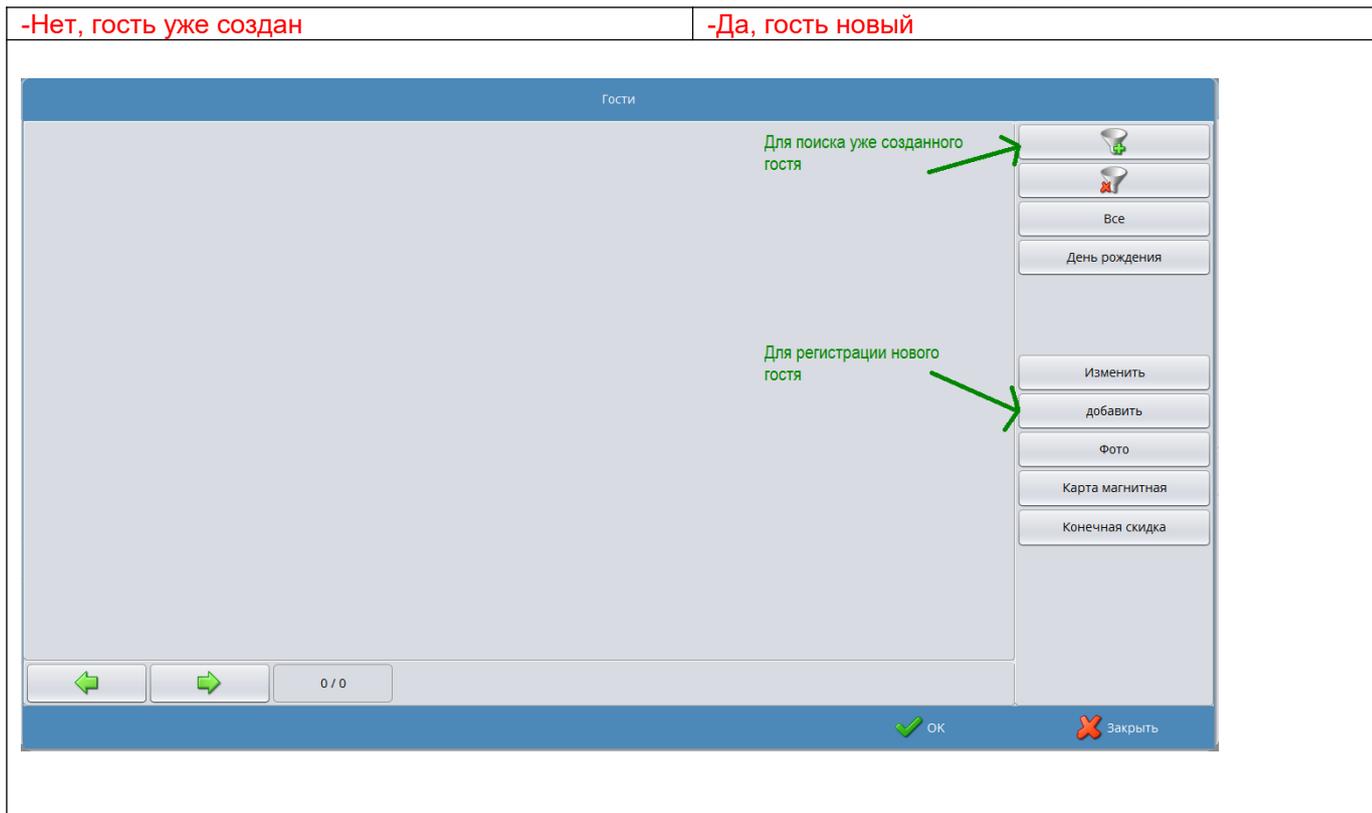
- Для того, чтобы назначить гостю карту на терминале, войдите под паролем сотрудника с правами на управление посетителями, чаще всего это Администратор. Вы зашли?
- Да
- На II или III закладках нажмите на кнопку «Управление посетителями». Получилось зайти?
- Да



The screenshot shows the Guscom terminal interface for a bar named "Guscom.by". The interface is divided into several sections:

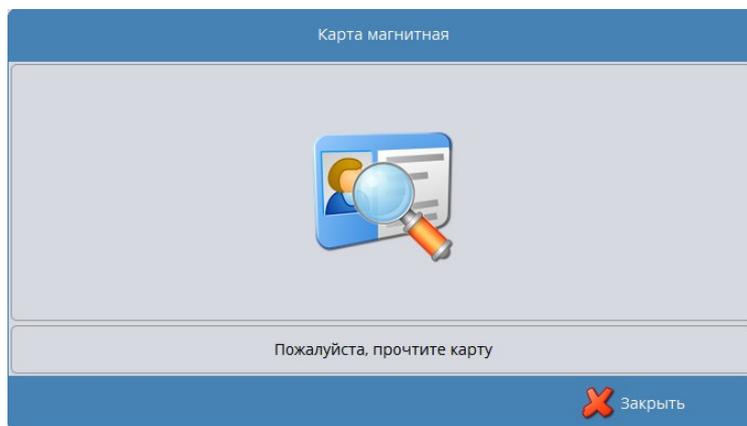
- Header:** Bar name, report date (15.01.2014), user name (Admin), and system icons.
- Order Management:** A table with columns for quantity, dish name, price, and total. The total amount is 88 750.
- Menu Grid:** A grid of buttons for different food categories such as "Горячие блюда из баранины", "Холодная закуска", "Овощи", "Салаты", "Соусы", etc.
- Navigation:** Buttons for "Кухня" and "Бар", and a "Наличные" (Cash) button.
- Reporting and Management:** Buttons for "Отчёты", "Управление посетителями", and "Разблокировка стола".
- Calculator:** A numeric keypad for entering quantities and prices.

- Скажите, гость уже зарегистрирован или это совершенно новый посетитель?



<p>-Для поиска гостя нажмите кнопку «Воронка с +» . В открывшемся окне введите Фамилию гостя и нажмите ОК. Скажите, получилось найти нужного гостя?</p> <p style="color: red;">-Да</p>	<p>- Для создания нового гостя нажмите на кнопку «Добавить». В открывшемся окне внесите необходимую информацию. Поле «Фамилия» обязательна для заполнения. Далее нажимаем ОК. У Вас получилось создать нового гостя?</p> <p style="color: red;">-Да</p>
---	--

- Хорошо. Выделите гостя и нажмите кнопку **«Карта магнитная»**. В открывшемся окне написан текст «Пожалуйста, прочтите карту». Проведите карту через считыватель магнитных карт. У Вас получилось?



-Да

-Значит карту гостю назначена.